

INFORMATYKA – KLASA 7A

Wykonaj „Przykład 6.1 str. 45 – 47” z podręcznika „Informatyka Europejczyka - klasa 7”.

Zadanie polega na przygotowaniu, zgodnie z instrukcjami w podręczniku, programu, w którym zastosuje się własne przyciemniane stopniowo tło oraz zaprogramuje się zdarzenia dla dwóch duszków.

Uwaga, jeśli ktoś nie posiada programu Scratch, jest on za darmo do pobrania w Internecie. Tu podaję link do pobrania z oficjalnej strony wersji starszej, na której pracujemy podczas zajęć w szkole.

<https://scratch.mit.edu/download/scratch2>

Wykonane zadanie proszę przysłać do 25 marca 2020 roku na adres: mariusz.danielak@onet.com.pl